

Link do produktu: <https://www.web-moto.pl/oslona-silnika-plyta-pod-silnik-sw-motech-moto-guzzi-v100-1050-mandellos-p-40815.html>



OSŁONA SILNIKA PŁYTA POD SILNIK SW-MOTECH MOTO GUZZI V100 1050 MANDELLO/S

Cena	519,00 zł
Czas wysyłki	4 dni
Numer katalogowy	MSS.17.038.10000/S
Kod EAN	4052572241479
EAN (GTIN)	4052572241479
Numer katalogowy części	MSS.17.038.10000/S
Producent	SW-Motech

Opis produktu



SW-MOTECH to niemiecka firma założona w 1999 r. przez trzech entuzjastów motocykli. Dzisiaj są jednym z wiodących dostawców akcesoriów motocyklowych na całym świecie - eksportują je do ponad 65 krajów.

Dla nich wszystko kręci się wokół najwyższej jakości akcesoriów do motocykli - od pierwszego pomysłu projektowego i budowy prototypu aż po masową produkcję, dystrybucję i obsługę klienta. Znani producenci, tacy jak BMW, Ducati, Kawasaki, KTM, Moto Guzzi, Suzuki i Yamaha, a także motocykliści na całym świecie ufają ich know-how w zakresie rozwoju i produkcji części.

Akcesoria motocyklowe SW-MOTECH wyróżniają się wysoką funkcjonalnością, jakością, bezpieczeństwem i doskonałym dopasowaniem.

OSŁONA SILNIKA PŁYTA POD SILNIK SW-MOTECH MOTO GUZZI V100 MANDELLO/S (22-23) SILVER

Doskonała ochrona przed odpryskami kamieni jak i kontaktem z podłożem: osłony silnika od SW-MOTECH wykonane są z bardzo wytrzymałego stopu aluminium, przez co oferują bardzo dobrą ochronę. Ich konstrukcja zapewnia skuteczną osłonę silnika jak i ramy nie zmniejszając prześwitu motocykla. Jednocześnie nadaje motocyklowi turystycznemu lub naked bike nowy charakter.

Całość wykonana jest na maszynach CNC co sprawia, że produkt jest idealnie dopasowany i nie wymaga modyfikacji w

motocyklu. Montaż jest bardzo szybki i łatwy.

Właściwości:

- skuteczna ochrona silnika przed kamieniami i błotem,
- łatwy i bezpieczny montaż na oryginalnych otworach,
- precyzyjnie umieszczone otwory, nie pogarszają chłodzenia,
- wykonana z blachy aluminiowej o grubości 3mm,

Zestaw zawiera:

- osłona silnika,
- materiały montażowe,
- instrukcja montażu.









